**«Помоги Тому переловить всех мышей».**

Дидактическая  игра – бродилка   для  автоматизации  звука  [Ш]  в  словах.

*Используемые слова:* шапка, шоколад, шары, груша, машина,  шкаф, ландыш, карандаши, ромашка, лошадь.

Ребенку предлагается  правильно назвать картинку.

*«Скорее слово называй, мышку для Тома получай!»*

