Помоги Тимуру доплыть до острова. Для этого двигайся по стрелочкам и называй предметы, которые встречаются на твоём пути.

Слова: топор, шар, шатёр, катер, свитер, самовар, забор, шахтёр, сыр, мухомор, кефир





